



ประกาศศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน)

เรื่อง ยกเลิกประกาศราคาากลางและรายละเอียดคุณลักษณะและข้อกำหนด (TOR)
จ้างดูแลระบบเทคโนโลยีสารสนเทศด้านคุณธรรมความดี ในโลกจำลองเสมือนจริง (Moral Verse)

ตามที่ ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) ได้มีโครงการ จ้างดูแลระบบเทคโนโลยีสารสนเทศด้านคุณธรรมความดี ในโลกจำลองเสมือนจริง (Moral Verse) ด้วยวิธีประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์ (e-bidding) ได้ประกาศเผยแพร่รายละเอียดและเงื่อนไขการดำเนินงาน (Term of Reference : TOR) และราคาากลางในระบบเครือข่ายสารสนเทศของหน่วยงานของรัฐความละเอียดแจ้งแล้ว นั้น

เนื่องจาก มีการปรับเปลี่ยนรายละเอียดของขอบเขตงานหรือรายละเอียดคุณลักษณะข้อกำหนด (Term of Reference : TOR) เพื่อให้ระบบใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพและปรับเปลี่ยนงบประมาณให้สอดคล้องเหมาะสมกับรายละเอียดของขอบเขตงานหรือรายละเอียดคุณลักษณะข้อกำหนด (Term of Reference : TOR) ที่ปรับเปลี่ยนใหม่ จึงจำเป็นต้องมีการประกาศยกเลิกรายละเอียดและเงื่อนไขการดำเนินงาน (Term of Reference : TOR) เพื่อดำเนินการปลดประกาศดังกล่าวออกจากระบบเครือข่ายสารสนเทศของหน่วยงานของรัฐต่อไป

ศูนย์คุณธรรม จึงขอยกเลิกประกาศรายละเอียดคุณลักษณะข้อกำหนด (TOR) ดังกล่าว

ประกาศ ณ วันที่ ๒ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๘

(รองศาสตราจารย์สุริยเดว ทรีปาตี)
ผู้อำนวยการศูนย์คุณธรรม

ขอบเขตของงาน (Terms of Reference: TOR)
จ้างเหมาดูแลระบบสารสนเทศคุณธรรมความดีในโลกเสมือนจริง Moral Verse
ปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

1. หลักการและเหตุผล

ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) หรือ ศคธ. ได้มีการพัฒนาระบบสารสนเทศคุณธรรมความดีในโลกเสมือนจริง ที่เรียกว่า Moral Verse ซึ่งเป็นระบบการเรียนรู้เสมือนจริงด้านคุณธรรม ผ่านเกมส่งเสริมคุณธรรม และเชื่อมโยงไปยังหน่วยงานคุณธรรมต้นแบบเครือข่ายของ ศคธ. โดยใช้เทคโนโลยีแสดงผลแบบ “โลกเสมือนจริง” เพื่อสร้างการเรียนรู้ด้านคุณธรรมในกลุ่มเด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไป ซึ่งได้พัฒนาเสร็จแล้วในปีงบประมาณ 2567 และมีการขยายผลไปยังองค์กรภาครัฐและภาคเอกชนต่างๆ รวมถึงสถาบันการศึกษาหลายแห่งเพื่อนำไปใช้เป็นเครื่องมือการเรียนรู้ด้านคุณธรรมในโลกออนไลน์ และมีแผนงานขยายผลอย่างต่อเนื่อง

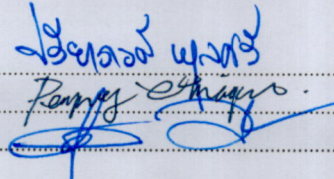
เพื่อให้ระบบสารสนเทศคุณธรรมความดีในโลกเสมือนจริง Moral Verse มีความเสถียรและพร้อมให้บริการอยู่เสมอ จึงจำเป็นต้องจ้างเหมาดูแลระบบสารสนเทศคุณธรรมความดีในโลกเสมือนจริง Moral Verse เพื่อให้ระบบสามารถให้บริการประชาชนได้ตลอดเวลา พร้อมมีชาวสารภีกรรมภายในระบบสำหรับผู้มาใช้บริการเป็นปัจจุบัน

2. วัตถุประสงค์

เพื่อดูแลระบบสารสนเทศคุณธรรมความดีในโลกเสมือนจริง Moral Verse มีความเสถียร ทันสมัย พร้อมให้บริการ และส่งเสริมเยาวชนในการใช้ระบบ เป็นเครื่องมือในการเชื่อมโยงกิจกรรมทำดีจากโลกเสมือนไปสู่โลกจริง

3. คุณสมบัติของผู้เสนอราคา

- 3.1 มีความสามารถตามกฎหมาย
- 3.2 ไม่เป็นบุคคลล้มละลาย
- 3.3 ไม่อยู่ระหว่างเลิกกิจการ
- 3.4 ไม่เป็นบุคคลซึ่งอยู่ระหว่างถูกระงับการยื่นข้อเสนอหรือทำสัญญากับหน่วยงานของรัฐไว้ชั่วคราวเนื่องจากเป็นผู้ที่ไม่ผ่านเกณฑ์การประเมินผลการปฏิบัติงานของผู้ประกอบการตามระเบียบที่รัฐมนตรีว่าการกระทรวงการคลังกำหนดตามที่ประกาศเผยแพร่ในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง
- 3.5 ไม่เป็นบุคคลซึ่งถูกระงับชื่อไว้ในบัญชีผู้ทำงานและได้แจ้งเวียนชื่อให้เป็นผู้ทำงานของหน่วยงานของรัฐในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง ซึ่งรวมถึงนิติบุคคลที่ผู้ทำงานเป็นหุ้นส่วนผู้จัดการ กรรมการผู้จัดการ ผู้บริหาร ผู้มีอำนาจในการดำเนินงานในกิจการของนิติบุคคลนั้นด้วย
- 3.6 มีคุณสมบัติและไม่มีลักษณะต้องห้ามตามที่คณะกรรมการนโยบายการจัดซื้อจัดจ้างและการบริหารพัสดุภาครัฐกำหนดในราชกิจจานุเบกษา
- 3.7 เป็นบุคคลธรรมดาหรือนิติบุคคลผู้มีอาชีพรับจ้างงานดังกล่าว
- 3.8 ไม่เป็นผู้ได้รับเอกสารสิทธิ์หรือความคุ้มกัน ซึ่งอาจปฏิเสธไม่ยอมขึ้นศาลไทย เว้นแต่รัฐบาลของผู้ยื่นข้อเสนอได้มีคำสั่งให้สละเอกสารสิทธิ์และความคุ้มกันเช่นนั้น
- 3.9 ไม่เป็นผู้มีผลประโยชน์ร่วมกับผู้ยื่นข้อเสนอรายอื่นที่เข้ายื่นข้อเสนอให้แก่ ศคธ. ณ วันยื่นข้อเสนอหรือไม่เป็นผู้กระทำการอันเป็นการขัดขวางการแข่งขันอย่างเป็นธรรม ในการซื้อหรือจ้างครั้งนี้
- 3.10 ลงทะเบียนในระบบจัดซื้อจัดจ้างภาครัฐด้วยอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Government Procurement : e - GP) ของกรมบัญชีกลาง ตามที่คณะกรรมการ ป.ป.ช. กำหนด


.....ประธาน
.....กรรมการ
.....กรรมการและเลขานุการ

4. กลุ่มเป้าหมาย

- 1) กลุ่มนักเรียน นักศึกษา อายุ 13-24 ปี
- 2) ครู อาจารย์ และบุคลากรทางการศึกษา
- 3) ประชาชนทั่วไป

5. ขอบเขตการดำเนินงาน

5.1 ศึกษา วิเคราะห์กลุ่มเป้าหมาย วัตถุประสงค์โครงการ เทคโนโลยีด้านเกมแพลตฟอร์ม Metaverse ในปัจจุบัน

5.2 จัดทำแผนปฏิบัติการดำเนินงานโครงการภายใต้กรอบระยะเวลาที่กำหนด

5.3 ดำเนินการต่ออายุโดเมน <https://www.moralsverse.com> ให้สามารถใช้งานได้อย่างต่อเนื่อง

5.4 ดำเนินการย้ายระบบเดิมมายังเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่ายของ ศศร. กำหนด โดยประสานงานร่วมกับผู้ให้บริการรายเดิม เพื่อดำเนินการติดตั้ง ทดสอบ ให้สามารถใช้งานได้ปกติ ทั้งนี้ ค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นทั้งหมด ผู้เสนอราคาเป็นผู้รับผิดชอบ

5.5 วิเคราะห์เนื้อหาส่งเสริมการเรียนรู้และปลูกฝังค่านิยมเชิงบวกให้กับผู้เล่นที่สามารถแทรกแนวคิดด้านคุณธรรมผ่านการเล่นเกม

5.6 ออกแบบและพัฒนาเกมส่งเสริมคุณธรรม ภายใต้หัวข้อ “ทำดีในโลกเสมือน ต่อยอดทำดีในโลกจริง” โดยมีรายละเอียดดังนี้

- 1) เกมสามารถใช้งานได้ทุกแพลตฟอร์ม อาทิ สมาร์ทโฟน, แท็บเล็ต, คอมพิวเตอร์ เป็นต้น
- 2) ออกแบบและพัฒนาเกมในรูปแบบ 3 มิติ ที่มีกราฟิกสวยงาม
- 3) ผู้เล่นสามารถโต้ตอบระหว่างผู้เล่นด้วยกันได้ เช่น สนทนาด้วยเสียง, ส่งข้อความ, ส่งอีโมจิ เป็นต้น
- 4) สามารถรองรับผู้เล่นพร้อมกันได้หลายคน ไม่น้อยกว่า 10,000 concurrent
- 5) สามารถสร้างตัวละครได้ ไม่น้อยกว่า 15 แบบ เช่น รูปหน้า, ทรงผม, เสื้อผ้า เป็นต้น
- 6) ออกแบบชุดประจำเทศกาล ไม่น้อยกว่า 5 แบบ เช่น ปีใหม่, ตรุษจีน, สงกรานต์ เป็นต้น
- 7) ออกแบบเครื่องประดับ ไม่น้อยกว่า 10 แบบ เช่น ปีก, แว่นตา, หูฟัง, สัตว์เลี้ยง เป็นต้น
- 8) ออกแบบฉากเกมในโลกเสมือน ไม่น้อยกว่า 3 ฉาก โดยผ่านความเห็นชอบจาก ศศร.

5.7 ออกแบบและพัฒนา AI NPC เพื่อโต้ตอบ วิเคราะห์พฤติกรรมผู้เล่น แนะนำด้านคุณธรรม และให้ภารกิจกับผู้เล่น

5.8 ดำเนินการจัดทำเว็บไซต์ (Portal Site) เพื่อบริหารจัดการข้อมูล

1) พัฒนาระบบในรูปแบบ Responsive Website เพื่อรองรับการใช้งานผ่าน PC, Mobile และ Tablet

2) ดำเนินการพัฒนาระบบฐานข้อมูล ระบบการเชื่อมต่อระหว่างระบบและฐานข้อมูล

3) ดำเนินการทดสอบการใช้งานผ่านระบบปฏิบัติการ และเบราว์เซอร์ต่างๆ อาทิ Chrome, Safari, Firefox, Edge เป็นต้น

ไพฑูริย์ แสงศรีประธาน
Kanyaporn Srinanjanกรรมการ
.....กรรมการและเลขานุการ

4) มีระบบบริหารจัดการเนื้อหา สามารถรองรับการนำเข้าข้อมูล (upload) ไฟล์เอกสาร ไฟล์รูปภาพ และลิงก์

5) มีเครื่องมือในการจัดหาเนื้อหา (Content Editor) ที่สามารถแก้ไขรูปแบบตัวอักษร สีตัวอักษร ขนาดตัวอักษร การใส่ตาราง จัดรูปแบบข้อความ หรืออื่นๆ

6) มีส่วนบริหารจัดการ Tag เพื่อช่วยในการสืบค้น

7) สามารถแบ่งกลุ่มเนื้อหาข้อมูลได้ พร้อมกำหนดระยะเวลาการเผยแพร่เริ่มต้นและสิ้นสุด การตั้งค่าให้แสดงเนื้อหา หรือไม่แสดงเนื้อหาได้

8) มีระบบบริหารจัดการแบนเนอร์ สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข และเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่นๆ ได้

9) ดำเนินการจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลสมาชิก ระบบสะสมแต้ม ระบบแลกของรางวัล หรืออื่นๆ ที่จำเป็น ถ้ามีเพิ่มเติม ให้เป็นข้อตกลงร่วมกับ ศศธ.

10) ระบบจัดเก็บสถิติ รายงานการวิเคราะห์ระบบ พฤติกรรมผู้เล่น อาทิ จำนวนผู้เล่นทั้งหมด, จำนวนผู้เล่นออนไลน์, ระยะเวลาการเล่น เป็นต้น

5.9 จัดทำแผนการสำรอง กู้คืนข้อมูล โดยใช้ กฎ 3-2-1 หรือ 3-2-1 Backup Rule เพื่อป้องกันภัยคุกคาม ไซเบอร์ โดยเฉพาะ Ransomware

5.10 ทดสอบระบบกับผู้ใช้งาน และผู้ดูแลระบบ พร้อมรายงานผลสรุปการทดสอบ

5.11 อบรมการใช้งานสำหรับผู้ใช้ และผู้ดูแลระบบ พร้อมเอกสารประกอบการอบรม

5.12 จัดทำคู่มือวิดีโอแนะนำการใช้งาน และคู่มือวิดีโอประชาสัมพันธ์ อย่างละ 1 ชิ้นงาน ความยาวชิ้นงาน ไม่น้อยกว่า 1 นาที

5.13 จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ ในรูปแบบ infographic จำนวนไม่น้อยกว่า 10 ชิ้นงาน รองรับแพลตฟอร์ม 3 แพลตฟอร์ม ประกอบด้วย Instagram, TikTok, และ Facebook รวมถึงบริหารจัดการเผยแพร่สื่อประชาสัมพันธ์ อย่างมีประสิทธิภาพ

5.14 ผู้เสนอราคาต้องดำเนินการตรวจสอบ ดูแล แก้ไขปัญหา บำรุงรักษาระบบตลอดระยะเวลาสัญญา และจัดส่งรายงานทุกเดือนทางจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (Email) ตลอดระยะเวลาสัญญา

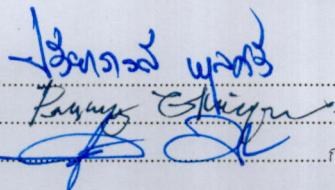
5.15 จัดหาของรางวัลสำหรับผู้เล่นที่มาแลกของรางวัล จำนวนไม่น้อยกว่า 1,000 ชิ้น รวมทั้งดำเนินการจัดส่งของ โดยค่าใช้จ่ายจัดหาของรางวัลและค่าจัดส่งที่เกิดขึ้นเป็นส่วนที่ผู้เสนอราคาเป็นผู้รับผิดชอบทั้งหมด

5.16 จัดหา Cloud Server ตามมาตรฐานและบำรุงรักษาให้ใช้งานได้อย่างต่อเนื่องตลอดระยะเวลาสัญญา พร้อมจัดทำแผนงานการย้ายระบบไปยัง Cloud Server อื่น หรือ Server ที่ ศศธ. กำหนด (ถ้ามี) โดยผู้รับจ้างเป็นผู้รับผิดชอบค่าใช้จ่ายทั้งหมด

5.17 ส่งมอบ Source Code, คู่มือการติดตั้ง และการดูแลระบบ

6. ระยะเวลาการดำเนินงาน

จำนวน 180 วัน นับถัดจากวันลงนามในสัญญา


.....ประธาน
.....กรรมการ
.....กรรมการและเลขานุการ

7. เงื่อนไขการส่งมอบงานและเบิกจ่ายเงิน

ผู้ยื่นข้อเสนอจะต้องส่งมอบงานให้แก่ ศคช. โดยได้ดำเนินงานตามขอบเขตการดำเนินงาน พร้อมส่งมอบเอกสารรูปเล่ม และเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 5 ชุด โดยมีรายละเอียดการส่งมอบงานในแต่ละงวด ดังนี้

งวดที่ 1 ร้อยละ 20 เมื่อผู้ยื่นข้อเสนอดำเนินการจัดทำแผนดำเนินงานและแผนปฏิบัติการ ตามขอบเขตการดำเนินงานข้อ 5.1-5.3 และ 5.16 พร้อมรายงานความคืบหน้าการดำเนินงาน ครั้งที่ 1 ในรูปแบบเอกสารรูปเล่ม และเอกสารไฟล์อิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 5 ชุด และบันทึกลงแฟลชไดรฟ์ จำนวน 1 ชุด ภายใน 30 วัน นับถัดจากวันลงนามในสัญญา

งวดที่ 2 ร้อยละ 40 เมื่อผู้ยื่นข้อเสนอดำเนินการตามขอบเขตการดำเนินงานข้อ 5.4-5.5, 5.8 และ 5.15 พร้อมรายงานความคืบหน้าการดำเนินงาน ครั้งที่ 2 ในรูปแบบเอกสารรูปเล่ม และเอกสารไฟล์อิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 5 ชุด และบันทึกลงแฟลชไดรฟ์ จำนวน 1 ชุด ภายใน 120 วัน นับถัดจากวันลงนามในสัญญา

งวดที่ 3 ร้อยละ 40 เมื่อผู้ยื่นข้อเสนอดำเนินการตามขอบเขตการดำเนินงานข้อ 5 ให้ครบถ้วนในรูปแบบเอกสารรูปเล่ม และเอกสารไฟล์อิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 5 ชุด และบันทึกลงแฟลชไดรฟ์ จำนวน 1 ชุด ภายใน 180 วัน นับถัดจากวันลงนามในสัญญา พร้อมจัดทำรายงานฉบับสมบูรณ์ นำเสนอปัญหาและอุปสรรค แนวทางการแก้ไขและแนวทางการดำเนินงานต่อไป รวมถึงแผนการดูแลและบำรุงรักษาภายหลังสิ้นสุดสัญญา ตลอดจนสรุปรายละเอียดค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้องกับการดูแลบำรุงรักษาระบบ

8. อัตราค่าปรับ

ในกรณีที่มีการส่งมอบงานล่าช้า จะคิดค่าปรับเป็นรายวัน ร้อยละ 0.1 ของวงเงินตามสัญญาจ้าง

9. การรับประกันผลงาน

ผู้รับจ้างต้องรับประกันการให้บริการ เป็นระยะเวลา 1 ปี

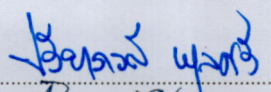
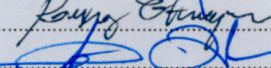
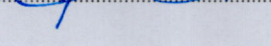
10. หลักเกณฑ์ในการพิจารณาผลการยื่นข้อเสนอ

โดยใช้เกณฑ์ราคาประกอบเกณฑ์คุณภาพประกอบกับเกณฑ์ด้านราคา

ข้อพิจารณา	เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนนเต็ม
ด้านคุณภาพ		80
1. แนวคิดและรูปแบบเกม (Game Concept & Design) ประกอบด้วย ความคิดสร้างสรรค์และความแปลกใหม่ของเกม หรือ การออกแบบเกมให้สอดคล้องกับแนวคิด "ทำดีในโลกออนไลน์ ต่อยอดทำดีในโลกจริง" หรือ การนำเสนอการเล่นเกมที่น่าสนใจและสร้างแรงจูงใจให้ผู้เล่นเรียนรู้คุณธรรม - มีการแสดงหลักฐานผลงานและ Prototype ที่เคยพัฒนาและมีความสอดคล้องกับโครงการตามที่กำหนด ไม่น้อยกว่า 3 เกม (40 คะแนน) - มีการแสดงหลักฐานผลงานและ Prototype ที่เคยพัฒนาและมีความสอดคล้องกับโครงการตามที่กำหนด ไม่น้อยกว่า 2 เกม (20 คะแนน)	40	

.....ประธาน
.....กรรมการ
.....กรรมการและเลขานุการ

<ul style="list-style-type: none"> - มีการแสดงหลักฐานผลงานและ Prototype ที่เคยพัฒนาและมีความสอดคล้องกับโครงการตามที่กำหนด ไม่น้อยกว่า 1 เกม (10 คะแนน) - มีการนำเสนอตรงตามที่กำหนด แต่ไม่มีการแสดงหลักฐานผลงาน (5 คะแนน) - ไม่มีการนำเสนอ หรือ ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์โครงการ (0 คะแนน) 	
<p>2. แผนงานและระยะเวลาดำเนินการ (Project Timeline & Work Plan)</p> <p>ประกอบด้วย ความเป็นไปได้ของแผนดำเนินงาน กำหนดระยะเวลาส่งมอบงานแต่ละงวดให้เหมาะสม รวมถึงแผนการทดสอบและรับประกันคุณภาพของระบบ พร้อมการสร้างกลยุทธ์เพื่อสร้างการรับรู้ขยายผลเพื่อให้เกิด impact และเกิดความยั่งยืน</p> <ul style="list-style-type: none"> - มีการแสดงหลักฐานแผนงานที่เคยนำเสนอให้กับหน่วยงานอื่นตรงตามที่กำหนด หรือสูงกว่า และสอดคล้องกับวัตถุประสงค์โครงการ ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยงาน (20 คะแนน) - มีการแสดงหลักฐานแผนงานที่เคยนำเสนอให้กับหน่วยงานอื่นตรงตามที่กำหนด หรือสูงกว่า และสอดคล้องกับวัตถุประสงค์โครงการ ไม่น้อยกว่า 2 หน่วยงาน (15 คะแนน) - มีการแสดงหลักฐานแผนงานที่เคยนำเสนอให้กับหน่วยงานอื่นตรงตามที่กำหนด หรือสูงกว่า และสอดคล้องกับวัตถุประสงค์โครงการ ไม่น้อยกว่า 1 หน่วยงาน (10 คะแนน) - มีการนำเสนอให้กับหน่วยงานตรงตามที่กำหนด หรือสูงกว่า และสอดคล้องกับวัตถุประสงค์โครงการ แต่ไม่มีการแสดงหลักฐาน (5 คะแนน) - ไม่มีการนำเสนอ (0 คะแนน) 	20
<p>3. ความสามารถทางเทคนิค (Technical Feasibility)</p> <p>ประกอบด้วย ความสามารถประสบการณ์ในการพัฒนาเกม 3D Metaverse ความสามารถในการรองรับการเล่นบนหลายแพลตฟอร์ม เช่น iOS, Android, Windows, MacOS คุณภาพของกราฟิก ระบบการโต้ตอบ และการจำลองโลกเสมือนจริง</p> <ul style="list-style-type: none"> - มีการแสดงหลักฐานผลงานที่พัฒนาและทีมงานที่มีประสบการณ์สอดคล้องกับโครงการตามที่กำหนด ไม่น้อยกว่า 3 ผลงาน (20 คะแนน) - มีการแสดงหลักฐานผลงานที่พัฒนาและทีมงานที่มีประสบการณ์สอดคล้องกับโครงการตามที่กำหนด ไม่น้อยกว่า 2 ผลงาน (10 คะแนน) - มีการแสดงหลักฐานผลงานที่พัฒนาและทีมงานที่มีประสบการณ์สอดคล้องกับโครงการตามที่กำหนด ไม่น้อยกว่า 1 ผลงาน (5 คะแนน) - ไม่มีการนำเสนอ หรือ ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์โครงการ (0 คะแนน) 	20
<p>ด้านราคา</p>	20


.....ประธาน

.....กรรมการ

.....กรรมการและเลขานุการ

11. ข้อสงวนสิทธิ์

11.1 ต้องไม่จ้างช่วงงาน มอบหมายงาน ถ่ายโอนงาน หรือละทิ้งงานให้ผู้อื่นเป็นผู้ทำงานแทนไม่ว่าทั้งหมดหรือแต่เพียงบางส่วนด้วยประการใด ๆ

11.2 ต้องใช้ความชำนาญ ความระมัดระวัง และความขยันหมั่นเพียรในการปฏิบัติงานและจะต้องปฏิบัติหน้าที่ความรับผิดชอบให้สำเร็จลุล่วง เป็นไปตามมาตรฐานของวิชาชีพที่ยอมรับนับถือโดยทั่วไป

11.3 ในระหว่างระยะเวลาการทำงานจ้าง ผู้รับจ้างพึงต้องปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ที่กฎหมายและระเบียบข้อบังคับที่เกี่ยวข้องได้กำหนดไว้โดยเคร่งครัด

11.4 ข้อมูลเอกสาร ผลการศึกษาและการวิเคราะห์ที่ผู้รับจ้างเป็นผู้ดำเนินการและจัดหามาตามสัญญาจะต้องตกเป็นกรรมสิทธิ์ของศูนย์คุณธรรม โดยผู้รับจ้างจะนำข้อมูลผลการปฏิบัติงานไปใช้หรือเผยแพร่ในกิจการอื่นนอกเหนือจากที่ระบุไว้ในข้อกำหนดนี้ไม่ได้ เว้นแต่จะได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ศคช.

12. การเก็บรักษาข้อมูลที่เป็นความลับ

12.1 ผู้เสนอราคาจะต้องจัดการเก็บรักษาข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับการดำเนินงานตามสัญญานี้ที่ผู้เสนอราคาได้รับจากศูนย์คุณธรรม และข้อมูลต่างๆที่ผู้เสนอราคาได้จัดทำขึ้นเนื่องจากการดำเนินงานตามสัญญานี้อย่างเป็นทางการเป็นความลับของ ศคช. โดยที่ผู้เสนอราคาต้องห้ามมาตรการในการจัดเก็บข้อมูลที่เป็นความลับให้มิได้เปิดเผยหรือเผยแพร่ หรือกระทำได้ด้วยวิธีการใดให้บุคคลอื่นที่มีใช้คู่สัญญาภายใต้สัญญานี้ หรือมิใช่บุคคลที่ ศคช. ได้อนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรให้มีส่วนเกี่ยวข้องที่จะรับทราบข้อมูลที่เป็นความลับภายใต้สัญญานี้ได้ทราบถึงข้อมูลที่เป็นความลับดังกล่าว เว้นแต่จะเป็นการเปิดเผยข้อมูลดังกล่าวให้แก่เจ้าหน้าที่ผู้ปฏิบัติงานของผู้เสนอราคาที่ต้องเกี่ยวข้องโดยตรงกับข้อมูลดังกล่าวเท่านั้น และผู้เสนอราคาจะต้องจัดให้เจ้าหน้าที่ผู้ปฏิบัติงานดังกล่าวได้ผูกพันและปฏิบัติตามเงื่อนไขในการรักษาข้อมูลที่เป็นความลับเช่นว่านั้นด้วย

12.2 หากผู้เสนอราคามีได้ปฏิบัติตามข้อ 13.1 ผู้เสนอราคาจะต้องรับผิดชอบต่อศูนย์คุณธรรมหรือบุคคลอื่นที่เป็นเจ้าของข้อมูลที่เป็นความลับนั้นในความเสียหายใดๆ ที่เกิดขึ้นเนื่องจากการที่ข้อมูลที่เป็นความลับดังกล่าวได้ถูกเปิดเผยไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วนและศูนย์คุณธรรม มีสิทธิบอกเลิกสัญญาทันที

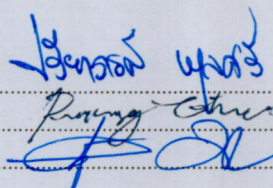
12.3 ผู้เสนอราคาจะยังคงต้องผูกพันตามข้อกำหนดเกี่ยวกับการรักษาข้อมูลที่เป็นความลับตามข้อ 13.1 ต่อไปตราบที่ข้อมูลที่เป็นความลับดังกล่าวยังคงเป็นความลับอยู่ แม้ว่าการจ้างตามสัญญานี้ได้สิ้นสุดลงแล้วไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

13. เงื่อนไขอื่น ๆ

ผู้เสนอราคาต้องดำเนินการให้สอดคล้องกับพระราชบัญญัติการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. 2562 พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. 2562 พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2560 และระเบียบ ข้อบังคับ นโยบายของ ศคช.

14. งบประมาณ

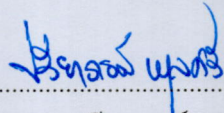
จำนวนเงินทั้งสิ้น 850,000 บาท (แปดแสนห้าหมื่นบาทถ้วน) รวมภาษีมูลค่าเพิ่มแล้ว

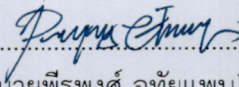

..... ประธาน
..... กรรมการ
..... กรรมการและเลขานุการ

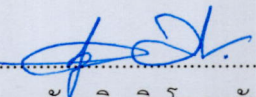
15. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

กลุ่มงานศูนย์ข้อมูลและเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักพัฒนาองค์ความรู้นวัตกรรมและสื่อสารสนเทศ โทรศัพท์ 02 644 4900 ต่อ 520, 523 อีเมล itd@moralcenter.or.th

16. คณะกรรมการกำหนด TOR และกำหนดราคากลาง

ลงชื่อ..........ประธานกรรมการ
(นางสาวปรียาภรณ์ พูลศรี)
ตำแหน่ง ผู้จัดการสำนักพัฒนาองค์ความรู้นวัตกรรม ฯ

ลงชื่อ..........กรรมการ
(นายพิรพงศ์ อุทัยแพน)
ตำแหน่ง ผู้ทรงคุณวุฒิ

ลงชื่อ..........กรรมการและเลขานุการ
(นายณัฐวุฒิ วศินโกศทรัพย์)
ตำแหน่ง เจ้าหน้าที่เทคโนโลยีสารสนเทศ

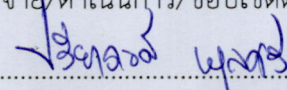
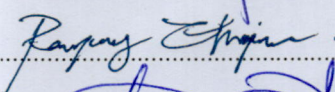
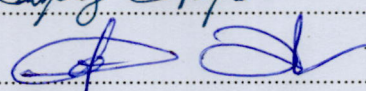
ภาคผนวก

ข้อกำหนด/คุณลักษณะตามมาตรฐาน Cloud ภาครัฐ (ภายในประเทศ)

ข้อกำหนดมาตรฐานและเงื่อนไขสำหรับผู้ให้บริการระบบคลาวด์

1	มีมาตรฐานการให้บริการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศระบบคลาวด์ (IT Services Management) ISO/IEC 20000-1 เป็นอย่างน้อย
2	มีมาตรฐานการบริหารจัดการความปลอดภัยของข้อมูล (Data Protection Management) ISO/IEC 27001 (หรือ มตช. 27001) และ CSA STAR เป็นอย่างน้อย
3	มีมาตรฐานสำหรับการจัดการข้อมูลส่วนบุคคล (Data Privacy) ISO/IEC 27701 (หรือ มตช. 27701) เป็นอย่างน้อย
4	ต้องมีเจ้าหน้าที่คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล (DPO) ตามพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. 2562
5	ต้องดำเนินการลบ หรือทำลายข้อมูลโดยสมบูรณ์ ภายใน 30 วัน หลังจากวันที่สิ้นสุด สัญญา หรือวันที่บอกเลิกสัญญา
6	มาตรฐานการจัดการความมั่นคงปลอดภัยด้านสารสนเทศในระบบคลาวด์ สำหรับหน่วยงานโครงสร้างพื้นฐานสำคัญทางสารสนเทศ (Critical Information Infrastructure: CI) ISO/IEC 27017 หรือ CSA STAR และ ISO/IEC 27018 หรือ CSA STAR เป็นอย่างน้อย
7	มีข้อตกลงระดับการให้บริการ (Service Level Agreement (SLA)) ไม่ต่ำกว่า 99.95%
8	มีการจัดตั้งศูนย์ข้อมูลหลักในประเทศไทย (Data Localization)
9	ยินยอมให้มีการเชื่อมโยงระบบคลาวด์ กับระบบบริหารจัดการคลาวด์กลาง (Cloud Management Platforms) ของกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ผ่านช่องทาง API เพื่อเชื่อมโยงข้อมูล ได้ อย่างน้อยดังนี้
	(9.1) ข้อมูลการบริหารจัดการทรัพยากรคลาวด์
	(9.2) ข้อมูลการคำนวณค่าใช้จ่ายตามการใช้งานจริง (Pay per use)
	(9.3) ข้อมูลการใช้งานทรัพยากรระบบคลาวด์

**ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและรายละเอียดค่าใช้จ่าย
การจ้างพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์**

1. ชื่อโครงการ จ้างเหมาดูแลระบบสารสนเทศคุณธรรมความดีในโลกเสมือนจริง Moral Verse
2. หน่วยงานเจ้าของโครงการ กลุ่มงานศูนย์ข้อมูลและเทคโนโลยีสารสนเทศ
3. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร850,000.00...บาท (แปดแสนห้าหมื่นบาทถ้วน)
4. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ณ วันที่
เป็นเงิน850,000.00..... บาท (แปดแสนห้าหมื่นบาทถ้วน)
5. ค่า Hardware200,000..... บาท
6. ค่า Software150,000..... บาท
7. ค่าพัฒนาระบบ400,000..... บาท
8. ค่าใช้จ่ายอื่นๆ100,000..... บาท
9. รายชื่อผู้รับผิดชอบในการกำหนดค่าใช้จ่าย/ดำเนินการ/ขอบเขตดำเนินการ (TOR)
 - 9.1 นางสาวปรียาภรณ์ พูลศรี ประธานกรรมการ
 - 9.2 นายพีรพงศ์ อุทัยแพน กรรมการ
 - 9.5 นายณัฐวุฒิ วศินโกศทรัพย์ กรรมการและเลขานุการ
10. ที่มาของการกำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) สืบราคาจากท้องตลาด
 - 10.1 บริษัท มาโอริ ซอฟต์แวร์ จำกัด.....
 - 10.2 บริษัท ทวิน แพลนเน็ต จำกัด.....
 - 10.3 บริษัท คลิกเน็กซ์ อินโนเวชั่น จำกัด