

## ขอบเขตของงาน (Terms of Reference: TOR) จ้างพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรม

### 1. หลักการและเหตุผล

ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) ได้กำหนดวิสัยทัศน์ “ส่งเสริมและขับเคลื่อนเครือข่ายทางสังคม ด้วยองค์ความรู้และนวัตกรรม สู่สังคมคุณธรรม” และมีภารกิจหลักที่สำคัญในการประสานความร่วมมือสนับสนุนให้เกิดการพัฒนาคุณธรรมในทุกภาคส่วนในสังคม มีการสนับสนุนวิจัยและพัฒนาองค์ความรู้จัดทำและพัฒนาต้นแบบศูนย์เรียนรู้ด้านคุณธรรมในพื้นที่ต่างๆ ทั่วประเทศ โดยได้ตั้งเป้าหมายของการเป็นองค์กรยุทธศาสตร์ในการขับเคลื่อนคุณธรรม จริยธรรม ธรรมภิบาล และเป็นหน่วยงานกลางในการประสานความร่วมมือเพื่อพัฒนาคุณธรรมความดีที่ให้บริการประชาสัมพันธ์ข้อมูลข่าวสารแก่ประชาชนทั่วไปผ่านช่องทางต่างๆ ศูนย์คุณธรรมจึงได้ดำเนินการพัฒนาฐานข้อมูลและระบบสารสนเทศเพื่อเผยแพร่นวัตกรรมองค์ความรู้ สื่อส่งเสริมคุณธรรม ผ่านระบบ “Digital platform” เพื่อสนับสนุนในการให้บริการที่ก่อให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด

จากผลกระทบสถานการณ์โรคระบาด Covid-19 ทั้งในแง่มุมมองพฤติกรรมการใช้ชีวิตไม่ว่าจะเป็นเศรษฐกิจ สังคม การเมือง รวมถึงวิถีการดำรงชีวิตของคนในสังคมไทยที่เปลี่ยนไปอย่างมาก ทำให้เทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามามีบทบาทสำคัญในการปรับวิถีชีวิตใหม่ที่เข้าสู่ “New Normal” โดยเฉพาะด้านการศึกษาการเรียนรู้แบบออนไลน์ กำลังจะกลายเป็นความปกติใหม่ของสังคมไทยมากขึ้น มีการนำเทคโนโลยีและนวัตกรรมใหม่ๆ มาใช้ในการพัฒนาการเรียนการสอนและสื่อมัลติมีเดียรูปแบบที่ทันสมัย เพื่อสร้างการเปลี่ยนแปลงให้แก่พื้นที่การเรียนรู้ที่สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ทุกช่องทาง ทุกสถานที่ ทุกเวลา ทั้งในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและโมบายแอปพลิเคชัน ดังนั้น ศูนย์คุณธรรมจึงมีความประสงค์ที่จะจัดจ้างพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรม ให้สามารถเชื่อมโยงกระบวนการเรียนรู้คุณธรรมจริยธรรมเข้ากับชีวิตจริงในสถานการณ์โรคระบาด Covid-19 เพื่อช่วยกระตุ้นการเรียนรู้ทั้งทางตรงและทางอ้อม ในด้านคุณธรรมจริยธรรมและความรับผิดชอบต่อสังคมผ่านโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรม ให้เป็นกลไกสำคัญในการส่งเสริมสนับสนุนการเรียนรู้ด้านคุณธรรมในทุกภาคส่วนได้อย่างมีประสิทธิภาพในยุคเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล

### 2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อพัฒนากระบวนการถ่ายทอดการเรียนรู้ด้านคุณธรรมผ่านโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ ส่งเสริมคุณธรรมในรูปแบบที่ทันสมัย เหมาะสมกับทุกเพศทุกวัย

2.2 เพื่อเพิ่มช่องทางในการให้บริการประชาชน ผ่านโมบายแอปพลิเคชันในการส่งเสริมและสร้างการรับรู้ความเข้าใจคุณธรรมจริยธรรมในสังคมไทย

2.3 เพื่อนำเทคโนโลยีสารสนเทศที่ทันสมัย เข้ามาพัฒนาเครื่องมือในการส่งเสริมการเรียนรู้คุณธรรมจริยธรรมให้เข้ากับชีวิตจริงในสถานการณ์โรคระบาด Covid-19

2.4 เพื่อใช้เป็นเครื่องมือในแลกเปลี่ยนแนวคิดทางด้านคุณธรรมจริยธรรมของผู้เล่น ผ่านโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรม

..... ประธาน  
..... กรรมการ  
..... กรรมการและเลขานุการ

2.5 เพื่อใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลของผู้เล่นนำมาวิเคราะห์และสะท้อนถึงมุมมองต่อคุณธรรมจริยธรรม  
ในสังคมไทย ผ่านโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ ส่งเสริมคุณธรรม

### 3. คุณสมบัติของผู้เสนอราคา

3.1 ผู้เสนอราคาเป็นนิติบุคคล ซึ่งไม่เป็นผู้ได้รับเอกสิทธิ์หรือคุ้มกันซึ่งอาจไม่ยอมขึ้นศาลไทยเว้นแต่รัฐบาล  
ของผู้เสนอราคา ได้มีคำสั่งให้สละสิทธิ์และความคุ้มกันเช่นว่านั้น

3.2 ผู้เสนอราคาต้องไม่เป็นผู้มีผลประโยชน์ร่วมกันกับผู้เสนอราคารายอื่นและต้องไม่เป็นผู้มีผลประโยชน์  
ร่วมกันระหว่างผู้เสนอราคา หรือไม่เป็นผู้กระทำการอันเป็นการขัดขวางการแข่งขันราคาอย่างเป็นธรรม

3.3 ผู้เสนอราคาต้องไม่เป็นผู้ที่ถูกระบุชื่อไว้ในบัญชีรายชื่อผู้ทำงานของทางราชการและได้แจ้งเวียนชื่อแล้ว  
หรือไม่เป็นผู้ได้รับผลของการสั่งให้นิติบุคคลหรือบุคคลอื่นเป็นผู้ทำงานตามระเบียบของทางราชการ

3.4 นิติบุคคลที่จะเข้าเป็นคู่สัญญาต้องไม่อยู่ในฐานะเป็นผู้ไม่แสดงบัญชีรายรับรายจ่ายหรือแสดงบัญชี  
รายรับรายจ่ายไม่ถูกต้องครบถ้วนในสาระสำคัญ

3.5 นิติบุคคลที่จะเข้าเป็นคู่สัญญากับหน่วยงานของรัฐซึ่งได้ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้างด้วยระบบ  
อิเล็กทรอนิกส์ (e-Government Procurement: e-GP) ต้องลงทะเบียนในระบบอิเล็กทรอนิกส์ของกรมบัญชีกลาง  
ที่เว็บไซต์ศูนย์ข้อมูลจัดซื้อจัดจ้างภาครัฐ

3.6 ผู้เสนอราคาต้องเป็นผู้มีอาชีพขายหรือให้เข้าพัสดุ ต้องเป็นนิติบุคคลสัญชาติไทยดำเนินงานด้านธุรกิจ  
เทคโนโลยีสารสนเทศในประเทศไทย และจดทะเบียนการค้ามาแล้วไม่น้อยกว่า 3 ปี

3.7 ผู้รับจ้างต้องมีทุนจดทะเบียนไม่น้อยกว่า 1 ล้านบาท

### 4. ขอบเขตการดำเนินงาน

ผู้รับจ้างต้องดำเนินการพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรม ของศูนย์คุณธรรม โดย  
ประกอบด้วยรายละเอียดดังต่อไปนี้

4.1 ผู้รับจ้างต้องดำเนินการสำรวจ ศึกษา วิเคราะห์ระบบงาน (System Analysis) รวมถึงการรวบรวมและ  
วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement collection and Analysis) ในการพัฒนาระบบการเรียนรู้อัน  
และแนวคิดในการส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม และการขับเคลื่อนสมัชชาคุณธรรม ประกอบการพัฒนา  
ระบบให้ตรงกับความต้องการของผู้ใช้งาน และผู้รับบริการ เพื่อนำมาพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเกมส์  
ส่งเสริมคุณธรรม ที่เข้ากับสถานการณ์ในชีวิตจริง

4.2 ผู้รับจ้างต้องดำเนินการศึกษา วิเคราะห์และออกแบบองค์ประกอบ โครงสร้างการพัฒนาโมบาย  
แอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรม ในลักษณะรูปแบบเกมส์และสื่อมัลติมีเดีย เพื่อให้สอดคล้องกับ  
ความต้องการ และสถานการณ์ปัจจุบัน สามารถพัฒนาต่อยอดในอนาคตได้

.....ประธาน  
.....กรรมการ  
.....กรรมการและเลขานุการ

- 4.3 ผู้รับจ้างต้องจัดทำรายละเอียดการวิเคราะห์และออกแบบ ต้นแบบหน้าจอ (Prototype) ในการพัฒนาที่สามารถนำต้นแบบไปใช้งานได้ อย่างเหมาะสมกับกระบวนการพัฒนาสื่อในรูปแบบโมบายเกมส์ ส่งเสริมคุณธรรม
- 4.4 ผู้รับจ้างต้องสร้างและ/หรือออกแบบงาน ซึ่งได้แก่ การออกแบบโครงเรื่องรูปแบบเกมส์ส่งเสริมคุณธรรม การสร้างภาพเคลื่อนไหว แอนิเมชัน เชิง 3 มิติ การผลิตโครงสร้างตัวละคร (Avatar) การตัดต่อตามกระบวนการของการพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศในรูปแบบมัลติมีเดีย ให้เหมาะสมในการผลิตเรื่องราวและสื่อการเรียนรู้ด้านคุณธรรมจริยธรรม โดยใช้เนื้อหาตามที่ศูนย์คุณธรรมกำหนด
- 4.5 โมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรมที่พัฒนาจะต้องสามารถรองรับการแสดงผลหรือการใช้งานผ่านระบบปฏิบัติการ IOS หรือ Android ได้เป็นอย่างดี
- 4.6 ผู้รับจ้างจะต้องให้บริการสนับสนุน การดำเนินการปรับปรุงดูแลโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรม ที่พัฒนาขึ้นให้สามารถรองรับระบบปฏิบัติการ iOS หรือ Android ที่ทันสมัยขึ้นได้ตลอดระยะเวลาการรับประกันตามสัญญา
- 4.7 ผู้รับจ้างจะต้องทดสอบการใช้งานทุกอย่างของโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรมที่พัฒนาขึ้นมา จนแน่ใจว่ามีคุณภาพตามมาตรฐานของระบบและซอฟต์แวร์ เพื่อหาข้อผิดพลาดต่างๆ รวมทั้งการประเมินความสามารถของระบบว่ารองรับความต้องการของผู้ใช้งานด้านต่างๆ ได้อย่างถูกต้องและครบถ้วน

## 5. การทดสอบ ติดตั้งระบบ และจัดฝึกอบรม

ผู้รับจ้างจะต้องทำการทดสอบและติดตั้งโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรมบนเครื่องแม่ข่าย (Server) ของ ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) และจัดฝึกอบรม แนะนำการใช้งานให้กับผู้ดูแลระบบจนสามารถใช้งานที่ผู้รับจ้างทำขึ้นได้ดีจำนวนไม่น้อยกว่า 3 คน

## 6. การรับประกันผลงาน และลิขสิทธิ์ Software

- ผู้รับจ้างต้องรับประกันผลงานต่อเป็นอย่างน้อยเป็นระยะเวลา 1 ปี นับจากวันส่งมอบงานในงวดสุดท้าย ซึ่งครอบคลุมในเรื่องการดูแลระบบ การแก้ไขระบบการทำงานในกรณีที่มีความผิดพลาดอันเกิดมาจากการพัฒนา ระบบ โดยไม่รวมถึงการทำให้ระบบเพิ่มเติมนอกเหนือไปจากที่ระบุไว้ข้างต้น
- ลิขสิทธิ์ในโปรแกรมในส่วนของที่ผู้รับจ้างพัฒนาโปรแกรมของศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) ตลอดจนกรรมสิทธิ์คู่มือหรือเอกสารต่างๆ ของระบบงาน ให้ตกเป็นของศูนย์คุณธรรมทันทีที่ทำการส่งมอบ
- ผู้รับจ้างต้องรับผิดชอบในความเสียหาย ค่าเสียหาย และค่าใช้จ่ายต่างๆที่เกิดขึ้นทั้งหมด ในกรณีที่บุคคลภายนอกกล่าวอ้างหรือใช้สิทธิเรียกร้องใดๆ ว่ามีการละเมิดลิขสิทธิ์ หรือสิทธิบัตรเกี่ยวกับ Software ที่จัดทำ ทั้งนี้ ผู้รับจ้าง ต้องดำเนินการทั้งปวง เพื่อให้การกล่าวอ้างหรือการเรียกร้องดังกล่าวระงับสิ้นไปโดยเร็ว

.....ประธาน  
 .....กรรมการ  
 5/10/25 61 .....กรรมการและเลขานุการ

### 7. อัตราค่าปรับ

ในกรณีที่มีการส่งมอบงานล่าช้า จะคิดค่าปรับเป็นรายวัน วันละ 0.1 % ของมูลค่าสินค้าที่ส่งมอบล่าช้า

### 8. เงื่อนไขการการติดตั้งและส่งมอบงาน

ในการส่งมอบงานในแต่ละงวด ผู้รับจ้างต้องส่งเป็นหนังสือส่งมอบงานพร้อมรายละเอียดของงานที่ส่งมอบทุกรายการให้ครบถ้วน

**งวดที่ 1** ผู้รับจ้างจะต้องดำเนินการพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรมภายใน 30 วัน นับถัดจากวันลงนามสัญญา โดยมีรายละเอียดประกอบด้วย

- การดำเนินงานตามรายละเอียดขอบเขตงานในข้อ 4
- รายงานสรุปความก้าวหน้าในการดำเนินงาน จำนวน 3 ชุด

**งวดที่ 2** ผู้รับจ้างจะต้องดำเนินการทดสอบ ติดตั้ง และอบรมผู้ดูแลระบบภายใน 60 วัน นับถัดจากวันลงนามสัญญา โดยมีรายละเอียดประกอบด้วย

- รายงานสรุปการดำเนินการทดสอบ ติดตั้ง โมบายแอปพลิเคชันเกมส์ส่งเสริมคุณธรรมบนเครื่องแม่ข่าย (Server) ของศูนย์คุณธรรม
- การอบรมผู้ดูแลระบบจนสามารถใช้งานที่ผู้รับจ้างทำขึ้นได้ดี พร้อมคู่มือการใช้งานระบบ จำนวน 3 ชุด

### 9. เงื่อนไขการเบิกจ่ายเงิน

ผู้ว่าจ้างจะจ่ายค่าจ้างให้กับผู้รับจ้าง โดยการเหมาจ่ายแบ่งงวดการจ่ายเงินออกเป็น 2 งวด ดังนี้

**งวดที่ 1** ค่าจ้างในงวดที่ 1 ผู้ว่าจ้างจะจ่ายให้แก่ผู้รับจ้างเป็นเงินร้อยละ 40 ของวงเงินค่าจ้างทั้งหมด เมื่อผู้รับจ้างได้ดำเนินการส่งมอบงานงวดที่ 1 ให้แก่ผู้ว่าจ้างโดยผ่านการพิจารณาของคณะกรรมการตรวจรับงานเป็นที่เรียบร้อยแล้ว

**งวดที่ 2** ค่าจ้างในงวดที่ 2 ผู้ว่าจ้างจะจ่ายให้แก่ผู้รับจ้างเป็นเงินร้อยละ 60 ของวงเงินค่าจ้างทั้งหมด เมื่อผู้รับจ้างได้ส่งงานงวดที่ 2 ให้แก่ผู้ว่าจ้างโดยผ่านการพิจารณาของคณะกรรมการตรวจรับงานเป็นที่เรียบร้อยแล้ว

### 10. ระยะเวลาดำเนินการ

ระยะเวลาดำเนินงาน 60 วัน นับจากวันลงนามในสัญญา

### 11. งบประมาณ

งบประมาณดำเนินงาน เป็นจำนวนเงิน 480,000 บาท (สี่แสนแปดหมื่นบาทถ้วน)

### 12. หลักเกณฑ์ในการพิจารณา

ข้อเสนอทางเทคนิคและเกณฑ์ราคา

### 13. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

กลุ่มงานสนธิชชาคุณธรรมและความร่วมมือนานาชาติ สำนักส่งเสริมและขับเคลื่อนเครือข่ายทางสังคม ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) โทรศัพท์ 02-6449900 ต่อ 400, 522

.....ประธาน  
 .....กรรมการ  
 .....กรรมการและเลขานุการ